



Θεσσαλονίκη 6 Οκτωβρίου 2016

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΚΥΠΕΛΛΟΥ 4ΑΔΩΝ 2016-2017

Ο ΑΣΜΘ Μέγας Αλέξανδρος προκηρύσσει την διεξαγωγή του Κυπέλλου για τις ομάδες που μετέχουν στο Εσωτερικό Πρωτάθλημα 4άδων για την περίοδο 2016-2017 και το format αγώνων έχει γίνει για συμμετοχή 11 ομάδων. Οι αγώνες θα πραγματοποιούνται στην αγωνιστική έδρα του Συλλόγου, στο Ten Pin Bowling, ημέρα Δευτέρα (εκτός επίσημων αργιών) και η ώρα έναρξης των δοκιμαστικών είναι 18:30. Οι ομάδες θα αποτελούνται από 4 αθλητές (άνδρες ή/και γυναίκες) με δυνατότητα ύπαρξης αναπληρωματικού και θα υπάρχει handicap ανά αθλητή όπως περιγράφεται παρακάτω στην προκήρυξη.

ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΚΥΠΕΛΛΟΥ 4ΑΔΩΝ 2016-2017

ΑΙΘΟΥΣΑ:	TEN PIN BOWLING
ΤΥΠΟΣ:	Ομάδες 4άδων, Μικτές
ΔΙΑΡΚΕΙΑ:	6 εβδομάδες
ΩΡΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΔΟΚ/ΩΝ:	18:30
ΚΟΣΤΟΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ:	12 ΕΥΡΩ ανά Αθλητή, ανά Αγωνιστική Ημέρα
ΗΜ/ΝΙΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ:	Οι αγώνες της 1 ^{ης} Φάσης του Κυπέλλου θα γίνονται ημέρα Δευτέρα ενδιάμεσα των αγωνιστικών του Πρωταθλήματος 4άδων, ενώ η 2 ^η Φάση (Τελικοί) θα γίνει ημέρα <u>Κυριακή</u> σε ημερομηνία μετά το τέλος των Play-Off του Ομαδικού Πρωταθλήματος 4άδων. Οι ημερομηνίες έχουν ανακοινωθεί στο επίσημο καλεντάρι της αγωνιστικής περιόδου.
ΤΡΟΠΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ:	Αγώνες «ομάδα-εναντίων-ομάδας» με συγκέντρωση κορινών σε ομαδικό και ατομικό επίπεδο.
1^η ΦΑΣΗ (Γκρουπ):	Η 1 ^η Φάση θα αποτελείται από πέντε (5) Αγωνιστικές ημέρες, όπου οι ομάδες θα χωριστούν κατόπιν κλήρωσης σε 2 γκρουπ (Α και Β) των 5 και 6 ομάδων αντίστοιχα. Οι ομάδες θα αγωνίζονται σε ζευγάρια «ομάδα-εναντίων-ομάδας» με όλες τις ομάδες του ίδιου γκρουπ από 3εις φορές (σε 3εις γύρους) και κάθε ημέρα θα παίζουν και με τρεις διαφορετικούς αντιπάλους. Θα συγκεντρώνουν κορίνες από το σύνολο της ομάδας με handicap καθώς και έξτρα βαθμούς-κορίνες νίκης αθλητή ανά παιχνίδι. Κατά τον 3 ^ο γύρο οι βαθμοί-κορίνες νίκης σε ατομικό επίπεδο θα είναι διπλοί. Μετά την ολοκλήρωση των 5 αγωνιστικών της 1 ^{ης} Φάσης, από τη συνολική βαθμολογία ανά γκρουπ, οι 2 πρώτες ομάδες κάθε γκρουπ προκρίνονται στα Τελικά.
2^η Φάση: (ΤΕΛΙΚΟΙ)	Τα Τελικά θα γίνουν σε ξεχωριστή ημέρα (Κυριακή), με αγώνες Round Robin όπου οι 4εις ομάδες που έχουν προκριθεί θα αγωνιστούν σε 1 παιχνίδι με κάθε άλλη ομάδα (σύνολο 3 παιχνίδια) με παρόμοιο τρόπο όπως και στην 1 ^η Φάση. Οι βαθμοί-κορίνες ξεκινούν από το μηδέν (0). Οι 2 πρώτες ομάδες θα αγωνιστούν αμέσως μετά στον Τελικό του Κυπέλλου, με το ίδιο format σε ένα παιχνίδι.

HANDICAP:	Κάθε αθλητής/τρια θα έχει Handicap το οποίο υπολογίζεται με παρόμοιο τρόπο όπως και στο Ομαδικό Πρωτάθλημα 4άδων.
ΕΜΒΟΛΙΜΕΣ ΑΓΩΝ/ΚΕΣ:	Κατόπιν έγκαιρης ενημέρωσης σε περίπτωση αδυναμίας κάποιας ομάδας λόγω απουσιών, και σε συνεννόηση με την αντίπαλη ομάδα για τον ορισμό ημέρας και ώρας. Επίσης, για αθλητές και αναπληρωματικούς που θέλουν να συμπληρώσουν χαμένες αγωνιστικές τόσο για τον Μ.Ο. τους στο σύλλογο όσο και για το Rally Αιγαίου.
ΛΑΔΩΜΑ:	Θα γίνει κλήρωση για το λάδωμα από την κατηγορία τρία (3) «Μέτρια». Θα είναι το ίδιο για όλους τους αγώνες Κυπέλλου.
RALLY ΑΙΓΑΙΟΥ:	Οι κορίνες των αθλητών/τριών από όλους τους αγώνες θα καταμετρώνται για το Rally Αιγαίου.
ΒΡΑΒΕΙΑ:	1η Θέση Ομάδας στον Τελικό (Κυπελλούχος) 2η Θέση Ομάδας στον Τελικό (Φιναλίστ) Καλύτερο παιχνίδι Ομάδας (με ΗC) (από όλες τις φάσεις)

ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΚΥΠΕΛΛΟΥ 4ΑΔΩΝ 2016-2017

1. Τρόπος Διεξαγωγής

Στο Κύπελλο 4άδων συμμετέχουν οι ομάδες από το Εσωτερικό Πρωτάθλημα 4άδων 2016-2017. Η διάρκεια του Κυπέλλου έχει υπολογιστεί σε 6 εβδομάδες (5 Αγωνιστικές + 1 Τελικά) και το format είναι για συμμετοχή 11 ομάδων.

Οι αγώνες θα πραγματοποιούνται στην αγωνιστική έδρα του Συλλόγου, στο Ten Pin Bowling, ημέρα Δευτέρα (εκτός επίσημων αργιών) και η ώρα έναρξης των δοκιμαστικών είναι 18:30. Όλοι οι αθλητές και οι αθλήτριες θα αγωνίζονται την ίδια ημέρα και ώρα. Τα Τελικά θα γίνουν ημέρα Κυριακή.

Κάθε αθλητής θα έχει handicap όπως περιγράφεται παρακάτω, ενώ οι αγώνες θα είναι «head-to-head» μεταξύ δύο ομάδων με βαθμούς-κορίνες σε ατομικό και ομαδικό επίπεδο.

Οι κορίνες των αθλητών που συμμετέχουν στο Κύπελλο, προσμετρώνται στον γενικό Μ.Ο. τους στο σύλλογο, καθώς και στην καταμέτρηση μιλίων για το Rally Αιγαίου.

Το Κύπελλο θα διεξαχθεί σε δύο (2) φάσεις όπως αναλύεται παρακάτω.

2. Γκρουπ (1^η Φάση)

2.1 Αγώνες Γκρουπ 1^{ης} Φάσης

Η 1η Φάση θα αποτελείται από 5 αγωνιστικές ημέρες των τριών (3) παιχνιδιών στις οποίες θα αγωνίζεται κάθε ομάδα εναντίον μίας άλλης («ομάδα-εναντίον-ομάδας»). Οι ομάδες θα χωριστούν κατόπιν κλήρωσης σε 2 γκρουπ. Για συμμετοχή 11 ομάδων, τα 2 γκρουπ θα αποτελούνται από 5 ομάδες το Α γκρουπ και 6 ομάδες το Β γκρουπ. Σε κάθε παιχνίδι, οι ομάδες θα αντιμετωπίζουν και διαφορετικό αντίπαλο και θα γίνουν συνολικά 3εις γύροι όπου κάθε ομάδα θα αντιμετωπίζει κάθε άλλη ομάδα του ίδιου γκρουπ από μία φορά σε κάθε γύρο (συνολικά δηλαδή κάθε ομάδα θα παίξει από 3εις φορές με κάθε αντίπαλη ομάδα του γκρουπ της).

Οι αθλητές κάθε ομάδας θα αγωνίζονται «head-to-head» με παίκτη της αντιπάλου ομάδας. Για τους 2 πρώτους γύρους την επιλογή του αντιπάλου παίκτη την έχει η ομάδα που ξεκινάει στον αριστερό διάδρομο του ζευγαριού (έννοια έδρας) και το οποίο έχει καθοριστεί από το πρόγραμμα μετά την κλήρωση των ομάδων. Στον 3^ο γύρο οι αντίπαλοι αθλητές θα καθορίζονται αποκλειστικά και μόνο από την κατάταξή τους βάσει του Μ.Ο. τους όπως προβλέπεται και στο Ομαδικό Πρωτάθλημα. Από τους αγώνες αυτούς, οι ομάδες θα κερδίζουν κορίνες που ισοδυναμούν σε βαθμούς από: α) νίκη αθλητή ανά παιχνίδι, β) σύνολο κορινών ομάδας με handicap.

Για το Α γκρουπ (5 ομάδες), σε κάθε αγωνιστική ημέρα θα υπάρχουν κυλιόμενα 2 ομάδες με ρεπό σε ένα παιχνίδι, ενώ κατά την 5^η αγωνιστική του Κυπέλλου, οι ομάδες του Α γκρουπ (5 ομάδες), δεν θα πληρώσουν συμμετοχή, αφού το κόστος θα έχει καλυφθεί λόγω των κυλιόμενων ρεπό παιχνιδιών. Επιπρόσθετα, οι αθλητές των ομάδων αυτών, θα έχουν δικαίωμα να συμμετέχουν σε μία επιπλέον εμβόλιμη αγωνιστική για το Rally Αιγαίου (με το λάδωμα του Κυπέλλου), λόγω του ότι θα έχουν αγωνιστεί σε 3 παιχνίδια λιγότερα σε σχέση με τις ομάδες του Β γκρουπ (το κόστος συμμετοχής σε εμβόλιμη δεν αλλάζει).

2.2 Βαθμολογία ανά αγώνα

Σε κάθε Αγώνα, οι ομάδες συγκεντρώνουν κορίνες όπως αναλύεται παρακάτω:

Νίκη Αθλητή ανά Παιχνίδι (με Handicap): 15 κορίνες

Ισοπαλία Αθλητή ανά Παιχνίδι (με Handicap): 7 κορίνες

Οι παραπάνω βαθμοί προστίθενται στο Σύνολο Κορινών Ομάδας (με Handicap) και αυτοί είναι οι βαθμοί της ομάδας ανά Αγωνιστική.

Κατά τον 3^ο γύρο (δηλαδή κατά την 3^η αναμέτρηση μεταξύ των ομάδων κάθε γκρουπ), οι βαθμοί νίκης διπλασιάζονται:

Νίκη Αθλητή ανά Παιχνίδι (με Handicap): 30 κορίνες

Ισοπαλία Αθλητή ανά Παιχνίδι (με Handicap): 15 κορίνες

2.3 Προκρίθεισες Ομάδες

Μετά το τέλος των 5 αγωνιστικών, προκρίνονται για τα Τελικά οι πρώτες 2 ομάδες σε βαθμούς-κορίνες από κάθε γκρουπ.

2.4 Πρόγραμμα Αγώνων

Σε κάθε Αγωνιστική ημέρα, οι ομάδες παίζουν με τρεις διαφορετικούς αντιπάλους από το γκρουπ τους. Βάσει της αρχικής κλήρωσης γίνεται και η τοποθέτηση των ομάδων στους διαδρόμους:

		ΔΙΑΔΡΟΜΟΣ									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1η	1ο	A1	A2	A3	A4	B3	B4	B1	B2	B5	B6
	2ο	A2	A3	A5	A1	B4	B5	B6	B1	B2	B3
	3ο	A3	A5	A4	A2	B1	B3	B6	B4	B5	B2
2η	4ο	A4	A1	A2	A5	B2	B6	B3	B5	B4	B1
	5ο	A5	A4	A1	A3	B1	B5	B4	B2	B6	B3
	6ο	A2	A1	A4	A3	B6	B5	B4	B3	B2	B1
3η	7ο	A3	A2	A1	A5	B3	B2	B5	B4	B1	B6
	8ο	A5	A3	A2	A4	B2	B5	B3	B1	B4	B6
	9ο	A1	A4	A5	A2	B1	B4	B6	B2	B5	B3
4η	10ο	A4	A5	A3	A1	B3	B6	B5	B1	B2	B4
	11ο	A3	A4	A1	A2	B1	B2	B5	B6	B3	B4
	12ο	A5	A1	A2	A3	B6	B1	B2	B3	B4	B5
5η	13ο	A4	A2	A3	A5	B6	B4	B5	B2	B1	B3
	14ο	A2	A5	A4	A1	B3	B5	B4	B1	B2	B6
	15ο	A1	A3	A5	A4	B4	B2	B6	B3	B1	B5

Με έντονα γράμματα (11^ο με 15^ο παιχνίδι) είναι ο 3^{ος} γύρος με διπλούς βαθμούς-κορίνες ανά νίκη αθλητή.

2.5 Ομάδα Blind

Στην περίπτωση όπου οι ομάδες που συμμετέχουν σε γκρουπ στο Κύπελλο είναι μονός αριθμός και κάτω των 10 ομάδων, τότε θα υπάρχει και μία ομάδα blind. Οι αθλητές που θα αγωνίζονται με την ομάδα blind, θα παίζουν εναντίον του blind σκορ τους, το οποίο ορίζεται ως ο Μ.Ο. τους (όπως περιγράφεται παρακάτω), συν το handicap και μείον δέκα (-10) κορίνες. Στους αγώνες των ομάδων με την ομάδα blind, οι βαθμοί μετρούν κανονικά ως άνω. Για την ομαλή διεξαγωγή των αγωνιστικών, σε περίπτωση όπου υπάρχει ομάδα blind, η ομάδα που θα αντιμετωπίζει την ομάδα blind, θα αγωνίζεται στους διαδρόμους 1-2. Στην περίπτωση όπου κάποια ομάδα εγκαταλείψει την διοργάνωση με αποτέλεσμα να υπάρχει ανάγκη ύπαρξης ομάδας blind, όλοι οι βαθμοί που έχουν κερδηθεί σε ατομικό επίπεδο από ομάδες με αντίπαλο την ομάδα που εγκατέλειψε θα αφαιρούνται από τη βαθμολογία τους, ενώ οι ομάδες που θα απομένει να αγωνιστούν με το δημιουργηθέν blind, θα κερδίζουν βαθμούς μόνο από το σύνολο ομάδας και όχι σε ατομικό επίπεδο.

2.6 Απουσία Αθλητή

Είναι υποχρέωση των ομάδων που συμμετέχουν στο Κύπελλο και των αρχηγών τους, η κάθε ομάδα να συμμετέχει πλήρως σε κάθε αγωνιστική και σε κάθε φάση του Κυπέλλου. Αγώνες μπορούν να πραγματοποιούνται, μόνο μεταξύ ομάδων που είναι πλήρεις και σε εξαιρετικές περιπτώσεις, με απουσία ενός (1) μόνο παίκτη από κάθε ομάδα. Για οποιαδήποτε απουσία παίκτη, θα πρέπει ο αρχηγός της ομάδας να ενημερώνει το Δ.Σ. του συλλόγου έγκαιρος. Αυτό σημαίνει ότι εάν από κάποια ομάδα, για προσωπικούς λόγους αδυνατούν να αγωνιστούν δύο (2) και πλέον μέλη της, ο αρχηγός της ομάδας αυτής είναι υποχρεωμένος να ενημερώσει το Δ.Σ. το αργότερο έως και την Κυριακή πριν την επερχόμενη αγωνιστική, ώστε το Δ.Σ. να αποφασίζει για την διεξαγωγή του αγώνα της επερχόμενης αγωνιστικής ή την μετάθεσή του σε άλλη ημερομηνία (κατόπιν συνεννόησης με την ομάδα που θα αντιμετωπίζει η εν λόγω ομάδα). Σε περίπτωση μη έγκαιρης ενημέρωσης, δύναται στο Δ.Σ. να αποφασίσει για την εν λόγω αγωνιστική ημέρα. Με την έγκαιρη ενημέρωση, θα αποφευχθούν καταστάσεις όπου λόγω απουσίας παικτών μίας ομάδας, χωρίς προηγούμενη ενημέρωση, δεν θα μπορούν να αγωνιστούν ούτε οι παίκτες της που προσήλθαν κανονικά, αλλά ούτε και οι αθλητές της ομάδας την οποία θα αντιμετωπίζαν, δημιουργώντας τόσο προβλήματα στην διεξαγωγή του Κυπέλλου, όσο και στην καταμέτρηση κορυφών για το Rally Αιγαίου καθώς και τους Μ.Ο. των αθλητών.

Στην περίπτωση απουσίας ενός (1) και μόνο παίκτη από κάποια ομάδα, θα προσμετράτε το blind του παίκτη, τόσο για το σύνολο κορινών της ομάδας όσο και για το σκορ έναντι του οποίου θα αγωνίζεται ο αθλητής της αντίπαλης ομάδας. Τα blind δεν κερδίζουν βαθμούς σε ατομικό επίπεδο, ενώ στην περίπτωση ύπαρξης blind και στις δύο αντίπαλες ομάδες, εφόσον συμπίπτουν στη σειρά που αγωνίζονται (π.χ. blind στις δύο ομάδες ο 2^{ος} τη σειρά αθλητής), δεν δίνονται βαθμοί σε ατομικό επίπεδο. Το blind παίκτη ορίζεται ως ο Μ.Ο. του (όπως παρακάτω), συν το handicap και μείον δέκα (-10) κορίνες.

Στην εξαιρετική περίπτωση όπου κάποια ομάδα αδυνατεί να συνεχίσει στο Κύπελλο (σε οποιαδήποτε φάση), οι όποιοι βαθμοί-κορίνες έχουν κερδηθεί σε ατομικό επίπεδο από αντίπαλες ομάδες με την εν λόγω ομάδα μηδενίζονται (από τη φάση στην οποία θα βρίσκεται το Κύπελλο), ενώ τα σύνολα κορινών ομάδας προσμετρώνται κανονικά. Εφόσον δημιουργηθεί, λόγω της εγκατάλειψης, ομάδα blind, οι ομάδες που θα απομένει να αγωνιστούν με το δημιουργηθέν blind, θα κερδίζουν βαθμούς μόνο από τα σύνολα κορινών ομάδας. Αν υπάρξει εγκατάλειψη ομάδας που έχει προκριθεί στα Τελικά, τη θέση της καταλαμβάνει η αμέσως επόμενη ομάδα στη βαθμολογία του Γκρουπ της.

2.7 Ισοβαθμία

Σε περίπτωση ισοβαθμίας δύο (2) ή περισσότερων ομάδων στη βαθμολογία, ισχύει κατά προτεραιότητα:

- α) το μεγαλύτερο σύνολο κορυφών ομάδας (με HDC, χωρίς ατομικούς βαθμούς), από όλες τις αγωνιστικές,
- β) οι βαθμοί των ομάδων στα μεταξύ τους παιχνίδια (σύνολο κορινών με handicap + ατομικοί βαθμοί),
- γ) το μεγαλύτερο σύνολο ατομικών βαθμών (ρεκόρ νίκες/ισοπαλίες/ήττες),
- δ) το τελευταίο καλύτερο παιχνίδι ομάδας κατά την τελευταία αγωνιστική, με handicap,

3. Τελικά (2^η Φάση)

Τα Τελικά θα γίνουν σε ξεχωριστή ημέρα (Κυριακή), με αγώνες Round Robin ενός παιχνιδιού «ομάδα-εναντίον-ομάδας», μεταξύ των 4^{ων} ομάδων που προκρίθηκαν (3 παιχνίδια) συν 1 παιχνίδι που θα είναι ο Τελικός Κυπέλλου αμέσως μετά, όπου θα αγωνιστούν σε νοκ-άουτ αγώνα οι 2 πρώτες ομάδες του Round Robin. Οι βαθμοί ξεκινούν από το μηδέν (0) και οι βαθμοί-κορίνες είναι ίδιοι με αυτούς της 1^{ης} φάσης του Κυπέλλου. Σε περίπτωση απουσίας αθλητή, ισχύει ότι και στην 1^η Φάση. Σε περίπτωση απουσίας ομάδας, την θέση της καταλαμβάνει η αμέσως επόμενη ομάδα στη βαθμολογία του γκρουπ αυτής. Οι διάδρομοι και οι αντίπαλοι θα οριστούν μετά από κλήρωση.

Σε περίπτωση ισοβαθμίας δύο (2) ή παραπάνω ομάδων στην φάση του Round Robin των Τελικών ή ισοπαλίας στον Τελικό, η διαφορά λύνεται με τη διαδικασία Roll-Off, όπου ο 4^{ος} κατά σειρά αθλητής της κάθε ομάδας παίζει από μία μπαλιά με τη σειρά, κάθε φορά σε πλήρες σετ κορινών ο κάθε ένας και στον ίδιο διάδρομο, με διαδοχική σειρά. Ο διάδρομος που θα γίνει το Roll-Off και η σειρά που θα αγωνιστούν οι παίκτες θα αποφασίζετε από την ομάδα με το μεγαλύτερο σύνολο κορινών ομάδας από την 1^η Φάση (με τους έξτρα ατομικούς βαθμούς). Σε περίπτωση νέας ισοπαλίας, η διαδικασία επαναλαμβάνεται στον διπλανό διάδρομο του ζευγαριού, με την ίδια σειρά, από τους επόμενους κατά σειρά αθλητές της κάθε ομάδας (3^{οι}, μετά 2^{οι} κ.ο.κ.).

ΔΙΑΔΡΟΜΟΣ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1ο			2η	3η	1η	4η				
2ο			1η	3η	2η	4η				
3ο			3η	4η	1η	2η				
Τελ.							1η	2η		

4. Handicap Αθλητών

Για το Handicap κάθε αθλητή, ισχύει ότι και στην προκήρυξη του Ομαδικό Πρωτάθλημα 4άδων 2016-2017 με εξαίρεση ότι θα προσμετρώνται και τα παιχνίδια του Κυπέλλου για τον υπολογισμό του.

5. Τοποθέτηση Αθλητών στους Διαδρόμους

Η σειρά με την οποία θα αγωνίζονται οι παίκτες μπορεί να αποφασιστεί από τον αρχηγό κάθε ομάδας και πάντα πριν την έναρξη κάθε παιχνιδιού. Δεν μπορεί να γίνει αλλαγή στη σειρά μετά την έναρξη του παιχνιδιού. Κατ' εξαίρεση, σε περίπτωση που αθλητής προσέλθει καθυστερημένα και βάσει των προβλεπόμενων επίσημων κανονισμών δεν μπορεί να ξεκινήσει στο παιχνίδι, για αυτό το παιχνίδι θα υπολογιστεί το blind του, ενώ θα μπορεί να ξεκινήσει κανονικά στο επόμενο παιχνίδι στην τελευταία θέση στη σειρά της ομάδας του.

Κατά τους πρώτους 2 γύρους της 1^{ης} Φάσης, οι αθλητές της ομάδας που αγωνίζεται στον αριστερό διάδρομο θα επιλέγουν τον αντίπαλό τους σε κάθε παιχνίδι (έννοια έδρας). Στον 3^ο γύρο οι αντίπαλοι αθλητές θα καθορίζονται αποκλειστικά και μόνο από την κατάταξή τους βάσει του Μ.Ο. τους όπως προβλέπεται και στο Ομαδικό Πρωτάθλημα. Η αρχική τοποθέτηση των ομάδων και ως εκ τούτου το υπόλοιπο πρόγραμμα αγώνων, γίνεται μετά από κλήρωση.

Οι ομάδες θα τοποθετούνται στους διαδρόμους ανά ζευγάρια και το αγωνιστικό πρόγραμμα είναι δομημένο κατά τρόπο ώστε όλες οι ομάδες να αγωνιστούν σε όσο το δυνατόν ίδιες συνθήκες και παράλληλα να διατηρηθεί αμείωτο το ενδιαφέρον για την πρόκριση στα Τελικά. Σε περίπτωση τροποποίησης λόγω αλλαγής του αριθμού των ομάδων, το τελικό πρόγραμμα θα ανακοινωθεί αμέσως μετά την 1η Αγωνιστική του Κυπέλλου. Πριν την έναρξη του Κυπέλλου (την προηγούμενη αγωνιστική Δευτέρα), θα πραγματοποιηθεί η κλήρωση για τα γκρουπ της 1^{ης} Φάσης του Κυπέλλου.

7. Λάδωμα / Oil Pattern

Το λάδωμα (pattern) για τους αγώνες του Κυπέλλου θα επιλεγεί μετά από κλήρωση, από την κατηγορία λαδωμάτων που ψηφίστηκε κατά την Γ.Σ. του συλλόγου στις 14/09/2015 και ειδικά από την κατηγορία τρία (3) «Μέτρια» και θα είναι το ίδιο καθ' όλη τη διάρκεια του Κυπέλλου Ομάδων 4άδων. Οι διάδρομοι θα λαδώνονται πριν την έναρξη των δοκιμαστικών κάθε αγωνιστικής ημέρας.

8. Νικητές / Βραβεία

> Οι αθλητές της νικήτριας ομάδας του Τελικού Κυπέλλου θα λάβουν Κύπελλα και της Φιναλίστ ομάδας θα λάβουν μετάλλια, ενώ και οι 2 ομάδες του Τελικού θα λάβουν αναμνηστικό πάπυρο για την διάκρισή τους και θα τοποθετηθεί πλακέτα με τα ονόματα τους και των ομάδων τους στο ειδικό έπιπλο βραβείων (τροπαιοθήκη) του συλλόγου.

> Επίσης, θα βραβευθούν με μετάλλια οι αθλητές της ομάδας με το καλύτερο ομαδικό παιχνίδι με handicap καθ' όλη τη διάρκεια του Κυπέλλου (χωρίς ατομικούς βαθμούς νίκης). Σε ισοβαθμία για το καλύτερο ομαδικό παιχνίδι, θα μετράει κατά προτεραιότητα το μικρότερο handicap, το 2^ο καλύτερο παιχνίδι με handicap, κατόπιν το μικρότερο handicap, το 3^ο κ.ο.κ.

Τέλος, καθ' όλη τη διάρκεια του Ομαδικού Πρωταθλήματος, όποιος αθλητής καταφέρει να επιτύχει το απόλυτο των τριακοσίων (300) κορινών, θα λάβει αναμνηστική πλακέτα, με αναγραφή ημερομηνίας και αριθμό διαδρόμου.

Υπεύθυνος για την κατάρτιση των αποτελεσμάτων και τα handicap, ορίζεται με την παρούσα ο κ. Γιάννης Δόσκορης.

Για οποιοδήποτε θέμα προκύψει και δεν προβλέπεται με απόλυτη ακρίβεια στην παρούσα Προκήρυξη, θα επιλυθεί με απόφαση του ΔΣ του Συλλόγου.

Σας ευχόμαστε μια καλή αγωνιστική περίοδο.