



Θεσσαλονίκη 19 Απριλίου 2018

## ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ 5ΑΔΩΝ BAKER 2017-2018

Ο ΑΣΜΘ Μέγας Αλέξανδρος προκηρύσσει την διεξαγωγή Εσωτερικού Πρωταθλήματος Ομάδων 5άδων Baker, για την περίοδο 2017-2018, με ημερομηνία έναρξης την Δευτέρα 23 Απριλίου 2018. Οι αγώνες θα πραγματοποιούνται στην αγωνιστική έδρα του Συλλόγου, στο Ten Pin Bowling, κάθε Δευτέρα (εκτός επίσημων αργιών) και η ώρα έναρξης των δοκιμαστικών είναι 18:30. Οι ομάδες θα αποτελούνται από 5 αθλητές (άνδρες ή/και γυναίκες) με δυνατότητα ύπαρξης αναπληρωματικού και θα υπάρχει handicap ανά ομάδα όπως περιγράφεται παρακάτω στην προκήρυξη.

### ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ 5ΑΔΩΝ BAKER 2016-2017

<b>ΑΙΘΟΥΣΑ:</b>	TEN PIN BOWLING
<b>ΤΥΠΟΣ:</b>	Ομάδες 5άδων, Μικτές
<b>ΗΜ/ΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ:</b>	ΔΕΥΤΕΡΑ 23/04/2018
<b>ΔΙΑΡΚΕΙΑ:</b>	4 εβδομάδες (23/04, 30/04, 07/05, 14/05)
<b>ΩΡΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΔΟΚ/ΩΝ:</b>	18:30
<b>ΚΟΣΤΟΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ:</b>	50 ΕΥΡΩ ανά Ομάδα, ανά Αγωνιστική Ημέρα
<b>1<sup>η</sup> ΦΑΣΗ:</b>	Όλες οι ομάδες θα αγωνιστούν μεταξύ τους (round-robin), σε έξι (6) παιχνίδια κόντρες τύπου «ομάδα-εναντίον-ομάδας», με βαθμούς νίκης ανά παιχνίδι και bonus συνόλου set 3ών παιχνιδιών. Θα γίνονται 12 παιχνίδια ανά ημέρα. Από την τελική κατάταξη μετά την ολοκλήρωση των αγωνιστικών της 1 <sup>ης</sup> φάσης, οι πρώτες έξι (6) ομάδες σε βαθμούς, προκρίνονται στα Τελικά.
<b>2<sup>η</sup> ΦΑΣΗ (ΤΕΛΙΚΑ):</b>	Οι ομάδες που κατέλαβαν κατά την 1η φάση του πρωταθλήματος τις θέσεις 1-2 προκρίνονται στα Ημιτελικά, ενώ οι ομάδες που κατέλαβαν τις θέσεις 3 έως 6 θα αγωνιστούν στα Προημιτελικά (3ος-6ος και 4ος-5ος). Οι νικήτριες ομάδες θα προκριθούν στα Ημιτελικά. Οι 2 νικήτριες ομάδες των ημιτελικών θα αγωνιστούν στον μεγάλο τελικό για τις θέσεις 1-2, ενώ οι 2 ηττημένες στον μικρό τελικό για την 3 <sup>η</sup> θέση. Οι αγώνες της Τελικής Φάσης θα είναι στις δύο (2) νίκες.
<b>ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ:</b>	<b>Βαθμοί Νίκης ανά Παιχνίδι:</b> Η νίκη σε κάθε παιχνίδι (με HC) δίνει 2 βαθμούς ενώ η ισοπαλία 1 βαθμό. <b>Βαθμοί Bonus:</b> Οι ομάδες θα διεκδικούν βαθμούς bonus σε set 3 παιχνιδιών (με HC): 550-569: 1 βαθμός, 570-589: 2 βαθμοί, 590-609: 3 βαθμοί, 610-629: 4 βαθμοί, 630+: 5 βαθμοί

<b>HANDICAP:</b>	Κάθε ομάδα θα έχει σταθερό Handicap καθ' όλη τη διάρκεια του Πρωταθλήματος και θα υπολογίζεται βάσει των Μ.Ο. των αθλητών που αγωνίζονται σε κάθε παιχνίδι.
<b>ΛΑΔΩΜΑ:</b>	Kegel Recreation Series <b>BOURBON STREET - 6240 (40' 1:7.67)</b> <a href="http://patternlibrary.kegel.net/PatternLibraryPattern.aspx?ID=712">http://patternlibrary.kegel.net/PatternLibraryPattern.aspx?ID=712</a>
<b>ΒΡΑΒΕΙΑ:</b>	1η Θέση Ομάδας στα Τελικά 2η Θέση Ομάδας στα Τελικά 3η Θέση Ομάδας στα Τελικά Καλύτερο ομαδικό set 3 παιχνιδιών (με HC) (κατά την 1 <sup>η</sup> φάση) Καλύτερο ομαδικό παιχνίδι (με HC) καθ' όλη τη διάρκεια του Πρωταθλήματος

## ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ

1. Σε περίπτωση που θα συμμετέχει μονός αριθμός ομάδων, θα υπάρχει ομάδα Blind. Κάθε ομάδα που θα παίζει με την ομάδα Blind, θα αγωνίζεται εναντίον του 199, ενώ τα όποια bonus και βαθμοί νίκης μετρούν κανονικά.
2. Οι ομάδες θα αποτελούνται κατ' ελάχιστο από πέντε (5) αθλητές και προαιρετικά κάθε ομάδα μπορεί να έχει και αναπληρωματικό παίκτη. Στην περίπτωση ύπαρξης αναπληρωματικού, αλλαγή παίκτη (ή παικτών) μπορεί να γίνει πριν την έναρξη κάθε παιχνιδιού.
3. Κάθε Δευτέρα οι ομάδες θα παίζουν 12 παιχνίδια, ενώ την τελευταία Δευτέρα του Πρωταθλήματος, θα γίνει η τελευταία αγωνιστική (6 παιχνίδια) και κατόπιν η 2η Φάση (Τελικά).
4. Στην εξαιρετική περίπτωση όπου κάποια ομάδα αδυνατεί να συνεχίσει στο Πρωτάθλημα (κατά την 1η φάση), οι όποιοι βαθμοί έχουν κερδηθεί από αντίπαλες ομάδες με την εν λόγω ομάδα μηδενίζονται, ενώ τα bonus συνόλου προσμετρώνται κανονικά. Στη θέση της στο πρόγραμμα αγώνων θα μπει ομάδα Blind (οι ομάδες δεν θα κερδίζουν βαθμούς νίκης έναντι του blind). Αν η αποχώρηση είναι σε φάση των Τελικών, στη θέση της ομάδας αγωνίζεται η αμέσως επόμενη ομάδα στη βαθμολογία. Αν η αποχώρηση γίνει μετά τα Προημιτελικά, τη θέση καταλαμβάνει η ομάδα που αποκλείστηκε στην προηγούμενη φάση και είχε το καλύτερο σύνολο κορινών κατά την 1<sup>η</sup> φάση.
5. Σε περίπτωση απουσία 1ος παίκτη, η ομάδα θα έχει ποινή -5 κορίνες ανά παιχνίδι. Οι αθλητές τις ομάδας θα παίζουν με τη σειρά, ενώ το 9<sup>ο</sup> και 10<sup>ο</sup> frame θα παίζεται από τους αθλητές που έχουν παίξει το 1<sup>ο</sup> και 2<sup>ο</sup> frame αντίστοιχα.
6. Σε περίπτωση ισοβαθμίας δύο (2) ή περισσότερων ομάδων στην βαθμολογία, ισχύει κατά προτεραιότητα:
  - α) το μεγαλύτερο σύνολο κορινών ομάδας, από όλες τις αγωνιστικές, με handicap,
  - β) το μεγαλύτερο σύνολο βαθμών νίκης στα μεταξύ τους παιχνίδια,
  - γ) το μεγαλύτερο σύνολο κορινών με handicap στα μεταξύ τους παιχνίδια.
7. Κάθε ομάδα θα πρέπει να επιλέξει έναν παίκτη της ως αρχηγό να την αντιπροσωπεύει, για όποιο θέμα προκύψει. Επίσης οι ομάδες θα πρέπει να δηλώσουν το όνομα τους έως και την Δευτέρα 23 Απριλίου 2018. Οι αρχηγοί των ομάδων θα είναι αυτοί που θα εκπροσωπούν τις ομάδες τους απέναντι στον πρόεδρο και το Δ.Σ. του συλλόγου για οποιοδήποτε θέμα θα απασχολήσει και θα αφορά την ομάδα του στο πρωτάθλημα, θα ενημερώνεται για τον τρόπο διεξαγωγής του πρωταθλήματος και κάθε τροποποίηση που μπορεί να υπάρξει και θα έχει την υποχρέωση να ενημερώνει έγκαιρα τους συμπαίχτες του. Επίσης, είναι υπεύθυνοι για να ελέγχουν την ορθότητα των καταγεγραμμένων κορινών και βαθμών της ομάδας τους καθώς και να δηλώνουν ή να τροποποιούν ανά αγώνα τη σειρά με την οποία θα αγωνίζεται η 5άδα τους.

## Handicap Ομάδων

Το ομαδικό handicap θα υπολογιστεί από το σύνολο των ατομικών handicap των αθλητών της ομάδας που αγωνίζονται σε κάθε παιχνίδι. Είναι σταθερό σε όλη τη διάρκεια του πρωταθλήματος. Το handicap μπορεί να είναι μόνο θετικό και ανώτερο τις 50 κορίνες. Το ανώτερο σύνολο κορινών ανά παιχνίδια είναι το 300, ανεξαρτήτως των handicap.

Το ατομικό handicap κάθε αθλητή υπολογίζεται ως το 80% της διαφοράς του Μ.Ο. του κατά τη φετινή περίοδο από το 200 και διαιρεμένο κατά 1/5 (στρογγυλοποίηση στον πλησιέστερο ακέραιο). Σε κάθε παιχνίδι ξεχωριστά, το ομαδικό handicap θα είναι το άθροισμα των ατομικών handicap των αθλητών της ομάδας που αγωνίζονται στο εκάστοτε παιχνίδι (σε περίπτωση που κάποια ομάδα αγωνίζεται με παίκτη λιγότερο λόγω απουσίας, αθροίζονται τα ατομικά handicap των συμμετεχόντων αθλητών). Το ανώτερο ατομικό handicap είναι το 10 (το 1/5 του 50). Για αθλητές ομάδας που δεν έχουν επαρκείς συμμετοχές σε φετινή διοργάνωση του συλλόγου και οπότε δεν έχουν Μ.Ο. στο σύλλογο, για τον υπολογισμό του handicap τους ισχύει ότι και στην προκήρυξη του φετινού Ομαδικού Πρωταθλήματος 4άδων, με εξαίρεση τους νέους αθλητές οι οποίοι θα έχουν το μέγιστο επιτρεπόμενο handicap.

### Τρόπος Παιχνιδιού Baker:

Σε κάθε παιχνίδι οι αθλητές της ομάδας θα παίζουν κατά σειρά από 1 frame (2 frame συνολικά) με τη σειρά που έχουν δηλώσει στο φύλλο αγώνα πριν την έναρξη κάθε παιχνιδιού (ο 1<sup>ος</sup> παίκτης παίζει τα frames 1 και 6, ο 2<sup>ος</sup> παίκτης παίζει τα frames 2 και 7, κ.ο.κ., ενώ ο 5<sup>ος</sup> παίκτης παίζει το 5<sup>ο</sup> και όλο το 10<sup>ο</sup> frame).

Οι αντίπαλες ομάδες κάθε αγωνιστικής, θα παίζουν σε ένα ζευγάρι διαδρόμων. Κάθε ομάδα θα παίζει όλα τα frame του παιχνιδιού της σε έναν διάδρομο. Μετά την ολοκλήρωση κάθε παιχνιδιού, οι αντίπαλες ομάδες αλλάζουν μεταξύ τους διαδρόμους.

(δηλαδή, αν δύο ομάδες αγωνίζονται στο ζευγάρι διαδρόμων 3-4, η πρώτη ομάδα παίζει το 1<sup>ο</sup> παιχνίδι εξ ολοκλήρου στο διάδρομο 3, το 2<sup>ο</sup> παιχνίδι στο διάδρομο 4, το 3<sup>ο</sup> στο διάδρομο 3, κ.ο.κ.)

Σε περίπτωση απουσία 1ος παίκτη, η ομάδα θα έχει ποινή -5 κορίνες ανά παιχνίδι ενώ η σειρά που θα αγωνίζονται οι 4εις αθλητές, καθορίζεται από την ομάδα πριν την έναρξη κάθε παιχνιδιών και πάντα με το ίδιο κυκλικό σύστημα όπως και στις ομάδες με 5 αθλητές (δηλαδή ο 1<sup>ος</sup> αθλητής παίζει τα frame 1-5-9, ο 2<sup>ος</sup> τα frame 2-6-10, ο 3<sup>ος</sup> τα frame 3-7 και ο 4<sup>ος</sup> τα frame 4-8).

### Αλλαγές στη Σειρά Παικτών των Ομάδων και Αναπληρωματικοί Παίκτες:

Οι ομάδες μπορούν να κάνουν αλλαγές στη σειρά με την οποία παίζουν οι αθλητές της, πριν την έναρξη οποιουδήποτε παιχνιδιού, με ανάλογη σημείωση στο φύλλο αγώνα και αλλαγή των περιβραχιονίων. Σε περίπτωση απουσίας παίκτη, η σειρά καθορίζεται όπως αναφέρεται παραπάνω, πριν την έναρξη κάθε παιχνιδιών και πάντα με το ίδιο κυκλικό σύστημα (δηλαδή ο αθλητής που παίζει το 1<sup>ο</sup> frame, παίζει το 5<sup>ο</sup> και το 9<sup>ο</sup> κ.ο.κ.). Αλλαγές παικτών με αναπληρωματικούς μπορεί να γίνει πριν την έναρξη οποιουδήποτε παιχνιδιού.

### Λάθος Σειρά Παίκτη:

Σε περίπτωση που αθλητής παίζει σε λάθος σειρά, η μπαλιά ακυρώνεται και επαναλαμβάνεται από τον αθλητή που ήταν η σειρά του. Αν το λάθος στη σειρά γίνει αντιληπτό αφού έχει παιχτεί το επόμενο frame της ομάδας, η μπαλιά θα μετρήσει ως έχει, η ομάδα θα έχει ποινή -5 κορίνες στο σύνολο του τρέχοντος παιχνιδιού και η σειρά των αθλητών θα επανέλθει όπως δηλώθηκε στην έναρξη του παιχνιδιού αυτού.

Είναι υποχρέωση των ομάδων που συμμετέχουν στο Πρωτάθλημα και των αρχηγών τους, η κάθε ομάδα να συμμετέχει πλήρως σε κάθε αγωνιστική και σε κάθε φάση του πρωταθλήματος. Αγώνες μπορούν να πραγματοποιούνται, μόνο μεταξύ ομάδων που είναι πλήρεις και σε εξαιρετικές περιπτώσεις, με απουσία παίκτη. Για οποιαδήποτε απουσία παίκτη, θα πρέπει ο αρχηγός της ομάδας να ενημερώνει το Δ.Σ. του συλλόγου έγκαιρος. Με την έγκαιρη ενημέρωση, θα αποφευχθούν καταστάσεις όπου λόγω απουσίας

παικτών μίας ομάδας, χωρίς προηγούμενη ενημέρωση, δεν θα μπορούν να αγωνιστούν οι παίκτες της που προσήλθαν κανονικά, δημιουργώντας προβλήματα στην ομαλή διεξαγωγή του Πρωταθλήματος.

## Τελική Φάση:

Στην Τελική Φάση προκρίνονται οι 6 καλύτερες ομάδες της βαθμολογικής κατάταξης από την 1<sup>η</sup> Φάση. Οι Τελικοί θα γίνουν σε μία (1) ημέρα, αμέσως μετά την ολοκλήρωση της τελευταίας αγωνιστικής της 1<sup>ης</sup> φάσης. Οι ομάδες που κατέλαβαν τις θέσεις 1-2 στην βαθμολογική κατάταξη, προκρίνονται στους Ημιτελικούς, ενώ οι ομάδες στις θέσεις 3 έως 6 θα αγωνιστούν στα Προημιτελικά.

Η σειρά των αγώνων είναι:

Προημιτελικά:	(Π1)	3ος - 6ος & 4ος - 5ος	(Π2)
Ημιτελικά:	(Η1)	1ος - Νικητής Π2 & 2ος - Νικητής Π1	(Η2)
Μικρός Τελικός:	Ηττημένος Η1 - Ηττημένος Η2		
Μεγάλος Τελικός:	Νικητής Η1 - Νικητής Η2		

Οι ομάδες που κατέλαβαν τις θέσεις 1 και 2 κατά την 1<sup>η</sup> φάση, θα μπορούν να κάνουν ζέσταμα σε διπλανό ζευγάρι διαδρόμων, κατόπιν συνεννόησης με την αίθουσα.

Σε κάθε φάση των Τελικών, οι ομάδες θα αγωνίζονται σε παιχνίδια «head-to-head» και οι αγώνες θα είναι «best of 3», δηλαδή κερδίζει η ομάδα που θα κάνει πρώτη 2 νίκες. Σε όλες τις φάσεις, στο σύνολο κορινών κάθε παιχνιδιού, θα συνυπολογίζεται το handicap κάθε ομάδας. Σε περίπτωση ισοπαλίας σε κάποιο παιχνίδι, η διαφορά λύνεται με τη διαδικασία Roll-Off και η σειρά των παικτών θα είναι αντίστροφη από αυτή που ξεκίνησαν (δηλαδή ο 5<sup>ος</sup> παίκτης παίζει το 1<sup>ο</sup> Roll-Off και αν απαιτείται νέο Roll-Off συνεχίζει ο 4<sup>ος</sup> κ.ο.κ.)

## Νικητές / Βραβεία:

Οι αθλητές των τριών (3) πρώτων ομάδων από την Τελική Φάση, θα λάβουν μετάλλια και αναμνηστικό πάπυρο για την διάκρισή τους και θα τοποθετηθεί πλακέτα με τα ονόματα τους και των ομάδων τους στο ειδικό έπιπλο βραβείων (τροπαιοθήκη) του συλλόγου.

Επίσης, θα βραβευθούν με μετάλλια οι αθλητές των ομάδων με:

α) το καλύτερο ομαδικό set 3 παιχνιδιών με handicap κατά την 1<sup>η</sup> φάση.

β) το καλύτερο ομαδικό παιχνίδι (με HC) καθ' όλη τη διάρκεια του πρωταθλήματος.

(Σημείωση: Σε ισοβαμία για το καλύτερο ομαδικό set ή/και παιχνίδι, θα μετράει κατά προτεραιότητα το αμέσως επόμενο καλύτερο set ή/και παιχνίδι. Σε κάθε περίπτωση, η ομάδα θα πρέπει να το έχει επιτύχει αγωνιζόμενη πλήρης.)

Τέλος, καθ' όλη τη διάρκεια του Πρωταθλήματος, όποια ομάδα καταφέρει να επιτύχει το απόλυτο των τριακοσίων (300) κορινών (χωρίς handicap), θα λάβει αναμνηστική πλακέτα, με αναγραφή ημερομηνίας και αριθμό διαδρόμου.

Όλα τα αποτελέσματα και το πρόγραμμα αγώνων θα αναρτώνται στο site του συλλόγου [www.mabc.gr](http://www.mabc.gr)

Υπεύθυνος για την κατάρτιση των αποτελεσμάτων και τα handicap, ορίζεται με την παρούσα ο κ. Γιάννης Δόσκορης.

Για οποιοδήποτε θέμα προκύψει και δεν προβλέπεται με απόλυτη ακρίβεια στην Αναλυτική Προκήρυξη, θα επιλυθεί με απόφαση του Δ.Σ. του Συλλόγου.